

Hinweis-Bogen

Objekt 801

Hier findest Du einige Informationen, bevor es losgeht. Im letzten Moment (zwei Tage vor Start) habe ich noch auf das Savage World System umgebaut, um die Spielweise zu vereinfachen. Die Geschichte wird storylastig erzählt, daher gibt es die „Explodieren“-Option nicht.

Hinweise zu den Charakteren:

Alter: Wirkt sich auf die Werte Stärke/Geschick und Intelligenz / Empathie aus.
Anfängliche Werte können nicht unter W4 fallen:

	Stärke	Geschick	Intellekt	Empathie
Ab 18:	+2	+2	-1	-1
Ab 25:	+1	+1	0	0
Ab 30:	0	0	0	0
Ab 40:	0	0	0	0
Ab 50:	-1	-1	+1	+1
Ab 60:	-2	-2	+1	+1
Ab 70	-2	-2	+2	+2

Basis- und Fähigkeitswerte: Können frei vergeben werden. Es muss immer aufsteigend erhöht werden. Je höher eine Fähigkeit ist, desto wahrscheinlicher ist das Treffen einer benötigten 4 oder höher für einen Erfolg:

	2 Spieler	3 Spieler	4 Spieler
Basiswert:	8 Fähigkeiten	6 Fähigkeiten	4 Fähigkeiten

Die unter „Ingenieur“ und „Wissenschaftler“ angeführten Fähigkeiten sind für die jeweiligen Spezialisierung reserviert. Fähigkeiten, die unter „Allgemein“ gelistet sind, kann jeder Charakter erschwert ausführen, wenn auch mit einer niedrigeren Chance.